

Mögliche Startzauber der Heldentypen

Zitat aus dem Heft "Die Magie des Schwarzen Auges" aus der Box "Götter, Magier und Geweihte", Seite 20: *"Die Steigerungsversuche für Talente und Zauberfertigkeiten stehen dem Magier - und, in ihrem jeweiligen Umfang, auch allen anderen Zauberkundigen - zum ersten Mal zu Beginn seiner Abenteuerlaufbahn (also praktisch beim Erreichen der 1. Stufe) zur Verfügung. Er kann sich zu diesem Zeitpunkt mit diesen Würfeln weitere Zauber verfügbar machen, indem er einen Steigerungswurf in den entsprechenden Zauber investiert, und dadurch (wenn die ZF jetzt -5 oder mehr beträgt) die aktive Kenntnis erlangen. Diese Auswahl sollte er jedoch seiner Vorgeschichte anpassen: Es gibt z.B. kaum einen Grund, warum ein erststufiger Illusions-Magier den KLICKERADOMMS von einem Schelm erlernt haben sollte, auch wenn dies regeltechnisch möglich ist."*

Nochmal etwas ausführlicher: Die Anzahl der Zauber, mit denen ein Held erster Stufe ins Abenteuerleben startet, ist weder auf die Hauszauber noch auf genau 13 Sprüche begrenzt. Der Held kann bereits auf der ersten Stufe deutlich mehr Zauber kennen. Das gilt für Magier, Elfen, Halbelfen, Geoden, Schelme, Scharlatane, Hexen, Druiden und Druidoschamanen gleichermaßen. (Jedoch nicht für Magiedilettanten, Sharisad und einfache Schamanen.) Jeder derartige Held verfügt auf jeden Fall über seine Hauszauber: Das sind bei Magiern die Sprüche, die bei der Akademiebeschreibung in dem Kästchen stehen (nicht die, die im Text darunter fett gedruckt sind); bei den anderen Heldentypen die jeweils 13 Zauber, die bei dem Heldentyp angegeben sind. Darüber hinaus kann der Held während seiner Ausbildung schon weitere Zauber gelernt haben. Daß er sich während seiner Lehrzeit mit weiteren Zaubern befaßt hat, weist er nach, indem er diese betreffenden Zauber bei der Charaktererschaffung (von Stufe 0 auf Stufe 1) steigert. Die Anzahl der Zauber auf Stufe 1 ist also durch die Anzahl der Steigerungswürfe begrenzt. Ein Scharlatan z.B., der nur 20 Würfe zur Verfügung hat, kann höchstens 20 Zauber auf die erste Stufe steigern, kann also höchstens 20 Zauber zusätzlich zu seinen Hauszaubern gelernt haben (kann also insgesamt auf Stufe 1 höchstens 33 Zauber können). Natürlich *muß* er nicht unbedingt 20 Zauber auswählen; er kann auch weniger nehmen oder sich sogar mit den 13 Hauszaubern begnügen.

Welche Sprüche für welchen Heldentyp in Frage kommen, kann man der folgenden Tabelle entnehmen. Die Akademien Sinoda (aus der Box "Borbarads Erben") und Konzil der elementaren Gewalten sowie die Lehrplanänderungen seit Borbarads Rückkehr sind in dieser Tabelle nicht berücksichtigt, da sie sich in erster Linie auf CC und MDSA als maßgebliches Regelwerk zur Magie stützt.

Anwenden kann ein Zauberer einen Zauber nur dann, wenn die ZF -5 oder besser ist, und der Zauber Hauszauber ist oder schon mindestens einmal gesteigert wurde. Wenn es wegen niedriger Start-ZF nicht möglich ist, die ZF für einen Zauber bei der Charaktererschaffung auf -5 anzuheben, darf der Zauber aber trotzdem gewählt werden. Die ZF kann auf die erste Stufe gesteigert werden, und der Held weist damit nach, daß er während seiner Lehrzeit diesen Zauber kennengelernt hat. Er kann ihn aber noch nicht anwenden; das geht erst ab ZF -5. Dafür braucht er in seiner späteren Laufbahn noch Nachhilfeunterricht. Es können also auch solche Zauber gewählt werden, deren Start-ZF weit unter -5 liegt, wenn der/die Lehrmeister/in bzw die Akademie diese Zauber beherrschte. Man hat nur nicht sofort was davon.

Abkürzungen:

Spezialgebiete: Ant=Antimagie, Beh=Beherrschung, BvD=Beschwörung von Dämonen, BvE=Beschwörung elementarer Kräfte, Bew=Bewegung, Hei=Heilung, Hel=Hellsicht, Ill=Illusion, Kam=Kampf, Ver=Verständigung, VvL=Verwandlung von Lebewesen, VvU=Verwandlung von Unbelebtem

Magierakademien: Al=Al'Anfa, An=Andergast, Bi=Beilunk, Bl=Belhanka, Br=Brabak, Bt=Bethana, Do=Donnerbach, El=Elevina, FA=Al'Achami-Akademie Fasar, FB=Bannakademie Fasar, Fe=Festum, Ga=Gareth, Ge=Gerasim, Gr=Grangor, KA=Halle der Antimagie Kuslik, Kh=Khunchom, KI=Institut d.a.A. Kuslik, KM=Halle der Metamorphosen Kuslik, LM=HdM Lowangen, LV=Akademie der Verformungen Lowangen, Me=Methumis, Mh=Mherwed, Mi=Mirham, Ne=Neersand, Nr=Norburg, Ns=Nostria, Ol=Olport, Pe=Perricum, Pu=Punin, Ra=Rashdul, Ri=Riva, Ro=Rommilys, Sa=Kreis der Einfühlung in den Salamandersteinen, Th=Thorwal, Tu=Tuzak, Vi=Vinsalt, Ys=Ysilia, Zo=Zorgan

+ bedeutet: Alle Helden dieses Typs dürfen diesen Zauber zu Anfang (bei der Erschaffung des Helden) wählen.

++ bedeutet: Hausspruch für alle Helden dieses Typs

- bedeutet: Kein Held dieses Typs sollte diesen Zauber zu Anfang wählen. Ausnahmen erfordern eine besondere Begründung und müssen mit dem Meister abgesprochen werden.

Die Angabe eines Spezialgebiets (durch Kürzel) bedeutet, daß nicht alle Helden des Typs diesen Spruch zu Beginn wählen können; aber solche, die dieses Spezialgebiet gewählt haben, dürfen. Entsprechendes gilt für Angaben von Magierakademien.

Die Angaben beruhen auf den Meisterinformationen bei den einzelnen Sprüchen im Codex Cantiones, den Beschreibungen der Heldentypen und Magierakademien im Heft "Magie des Schwarzen Auges", der Beschreibung des Konzils der Elementaren Gewalten in den Mysteria Arkana, der Beschreibung der "Akademie

der vierfachen Verwandlung" in Blutrosen&Marasken, sowie den Angaben zu den Grundkenntnissen der Magier und Geoden im Compendium Salamandris. Dabei wurden Angaben aus der Box GMuG im Zweifelsfall gegenüber denen aus dem CS bevorzugt: Grundregelwerk vor Ergänzungsheft. Trotzdem ist diese Liste keinesfalls als offiziell zu werten, da aufgrund fehlender, unklarer oder widersprüchlicher Angaben oft frei interpretiert werden mußte. Das letzte Wort hat sowieso immer der Meister.

Zauber	Ursprung	Magier	Scharlatan	Hexe	Druide	D. Sumus	H.d. Erde	Schelm	Au-elf	Waldelf	Firn-elf	Halb-elf
Ant												
Beherrsch. brechen	D	Ant,Beh,Vi,Bi,Tu,Do,FB	-	+	++	++	++	-	-	-	-	-
Beweg. stören	M	Ant, Bew, FB	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Destructibo	M	Ant, Pu, Kh, KI	-	-	VvU	-	-	-	-	-	-	-
Gardianum	M	+	+	+	+	+	+	-	-	-	-	-
Hellsicht trüben	D	+ außer Bi, Bt, Tu, Kh, Mi, Ol, Do	+	+	++	+	+	+	+	+	+	+
Illusionen zerstören	M	Ant, Ill, Me, FB	+	+	-	-	-	+	-	-	-	-
Invercarno	M	Ys, Bi, KA, KI	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Kampfzauber st.	A	+ außer Ro	+	+	+	+	+	-	++	+	+	++
Pentagramma	M	Ra,FB,Pu,Pe,Br,KI	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Schleider d. Unw.	H	FA, FB, Mi, LM	-	+	-	-	-	-	-	-	-	-
Verständ. stören	F	Ant, Ver, Hel (außer Al), Ne	-	-	-	-	-	-	+	+	++	+
Verwandl. beenden	H	Ant,VvU,VvL,Vi,Th,Bi,Do,FB	-	++	VvU	+	+	-	-	-	-	-
Wider Hellsicht u...	M	Pu, FB, KA, Ga, KI	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Beh												
Band und Fessel	W	Beh, Sa, Tu, Pu	-	Beh	Beh	-	-	-	+	++	+	+
Bannbaladin	A	+ außer Bi, Bt	+	+	+	-	-	-	++	+	+	++
Böser Blick	D	Beh	-	Beh	++	++	++	-	-	-	-	-
Eigne Ängste	MB	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Erinnerung verlasse	MB	FA, LM, Pe	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Große Gier	H	-	-	++	-	-	-	-	-	-	-	-
Große Verwirrung	D	-	-	-	++	++	++	+	-	-	-	-
Halluzination	D	Beh	-	Beh	++	+	+	-	-	-	-	-
Herr ü.d. Tierreich	D	Mh	-	-	++	++	++	-	+	+	+	-
Horriphobus	M	+ außer Bl, Bi	+	Beh	+	-	-	-	-	-	-	-
Imperavi animus	M	a + (außer Bi, Bt), b nur FA, LM	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Karnifilo Raserei	M	LM	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Lachkrampf	S	-	-	-	-	-	-	++	-	-	-	-
Memorabia falsifir	M	FA, Pe	-	-	-	-	-	-	-	+	-	-
Panik überkomme	MB	FA	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Respondami Verit.	M	+ außer Bl, Bt	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Sanftmut	H	-	-	++	+	++	++	-	+	+	+	+
Schabernack	S	-	-	-	-	-	-	++	-	-	-	-
Schelmenrausch	S	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-
Schw. Schrecken	MB	FA, LM, Al, Pu	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Seidenzunge	W	Sa	-	-	-	-	-	-	-	+	-	-
Somnigravis	W	+ außer Bi, Ga, Bt, Bl, Vi, Ro	+	+	+	-	-	-	+	++	+	+
Zauberzwang	H	-	-	+	-	+	+	-	-	-	-	-
Zunge lähmen	D	-	-	-	+	-	-	-	-	-	-	-
Zwingtanz	D	-	-	-	++	-	-	-	-	-	-	-
BvD												
Furor Blut	M	+ außer weiße,Tu,Ol,Ri,KA,Sa,Ge; aber lernbar in Nr	-	BvD	-	-	-	-	-	-	-	-
Geister austreiben	D	+ außer Bi,Bt,Sa,KM,Tu,Kh,Mi,Ol, Ri, Al, Do	-	+	++	+	+	-	-	-	-	-
Geister beschwören	D	Ys,Pe,FA,LM,Ne,Br,Mh,Ra,Bl,Ge,Th, Gr,Zo,An,LV,Fe,FB,Pu,KI	-	+	++	+	+	-	-	-	-	-
Heptagon	M	BvD, Pu, FA, Pe	-	BvD	-	-	-	-	-	-	-	-
Komm Kobold	S	-	-	-	-	-	-	++	-	-	-	-
Krabbelnder Schr.	H	-	-	BvD	-	-	-	-	-	-	-	-
Krähenruf	H	-	-	++	-	-	-	-	-	-	-	-
Kröte Natter	M	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Mutabili Hybridil	M	Br	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Pandaemonium	H	BvD	-	BvD	-	-	-	-	-	-	-	-
Skelettarius	M	BvD, FA, LM, Pu	-	BvD	-	-	-	-	-	-	-	-
Spinne Egel	M	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Stein wandle	MB	BvD, Mi	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Tlalucs Odem	M	Br	-	BvD	-	-	-	-	-	-	-	-
Weißer Mähne	A	-	-	-	-	-	-	-	++	-	-	++

Zeitmagie													
Blick in die Verga.	D	-	-	-	-	+	+	-	-	-	-	-	-
Immortalis	M	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Infinitum	M	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
R.d. ChrSzessAich	?	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Tempus stasis	M	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Zeiten Last&Pein	M	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Zeitreise	M/E	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
BvE													
Auge des Limbus	M	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Dschinn des ...	M	BvE, Pu, Kh, Ol	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Flammenring	D	-	-	-	+	+	+	-	-	-	-	-	-
Manifesto	M	+	-	-	+	+	+	-	-	-	-	-	-
Meister d. Elem.	D	BvE, Ol, Pu	-	-	+	++	++	-	-	-	-	-	-
M. minderer Geist.	S	Ra	-	-	-	++	++	++	-	-	-	-	-
Nihilatio gravitas	M	Ns,Fe,Pu, Kh,Mi	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Planastrale	M	Pu, Kl	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Solidirid Farbensp.	F	Ol, Bl, Ge, Ne	-	-	-	-	-	-	+	+	++	-	-
Verschwindibus	S	Bl, Pu, Ra	-	-	-	-	-	++	-	-	-	-	-
Wand aus ...	M/D	BvE, Pu	-	-	+	+	+	-	-	-	-	-	-
Zorn der Elemente	D	-	-	-	+	+	+	-	-	-	-	-	-
Bew													
Aufgeblasen	S	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-
Axxeleratus	W	Ge,Bl,LV,Sa,Tu,Ol	-	-	-	-	-	+	+	++	+	+	+
Durch Fels und Erz	W	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Durch Marmorstein	S	-	-	-	-	-	-	++	-	-	-	-	-
Foramen	M	+	+	+	+	-	-	+	-	-	-	-	-
Hexenholz	H	-	-	++	-	+	-	-	-	-	-	-	-
In Glut und Lohe	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Klickeradomms	S	-	-	-	-	-	-	++	-	-	-	-	-
Lockruf+Feenfüße	S	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-
Materialia animat	M	Bl, Kh, Pu, Mh	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Mit dem Wind	F	Bl, Ol	-	-	-	-	-	-	-	-	-	+	-
Motoricus	M	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Movimento	A	Bl	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-
Nackedei	S	-	-	-	-	-	-	++	-	-	-	-	-
Spurlos trittlos	W	Ge, Bl, Sa, Tu	-	+	+	+	+	-	+	++	+	+	+
Transversalis	M	Ge,Bl,Pu,Ra,LM,Br	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Über Eis	F	Bl, Ol, Ne	-	-	-	-	-	-	+	+	++	-	-
Über Strom	A	Ol	-	-	-	-	-	-	+	+	+	-	-
Über Wipfel	W	-	-	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-
Hei													
Ängste lindern	H	Hei, Pe, KA	-	++	+	++	++	-	-	-	-	-	-
Balsamsalabunde	A	+	+	+	+	+	+	+	++	+	+	++	++
Hexenspeichel	H	Nr	-	++	-	++	++	-	-	-	-	-	-
Klarum Purum	M	+	+	+	+	++	++	-	+	+	+	+	+
Lach dich gesund	S	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-
Levthans Feuer	H	-	+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ruhe Körper	F	Hei, Ne	-	-	-	-	-	-	-	-	-	++	-
Sumus Elixiere	D	-	-	-	+	+	+	-	-	-	-	-	-
Tiere besprechen	H	Nr, Do	-	++	-	+	-	-	-	-	-	-	-
Von Frost+Hunger	F	Do, Nr, Ne	-	-	-	-	-	-	+	+	+	+	+
Hel													
Adleraug	A	Hel, Do, Sa, Nr	-	+	+	-	-	-	++	+	+	+	++
Analüs	M	+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Blick d. fremde A.	D	Th	-	-	+	-	-	-	-	-	-	-	-
Eigenschaften seid	A	+	+	+	+	+	+	-	++	+	+	+	++
Eterna memorabil.	M	Pu, Th, Sa, Ri, Kl	-	-	+	+	+	-	-	-	-	-	-
Exposami	W	Hel, Sa, Tu, Pu	-	+	+	++	++	-	+	++	+	+	+
In dein Trachten	F	+ außer Vi	+	+	+	-	-	-	+	+	++	+	+
Katzenaugen	H	-	-	+	-	+	-	-	-	+	-	-	-
Mishkharas Macht	D	Mh, Nr	-	-	+	+	+	-	-	-	-	+	-
Oculus astralis	M	Pu, Me, Th, Kl	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Odem arcanum	A	+	+	+	+	+	+	+	++	+	+	+	++
Penetrizzel	M	+	+	+	+	-	-	+	+	+	+	+	+
Sensibar	A	+	+	+	+	+	+	+	++	+	+	+	++
Was verschwunden	S	Th, Ri, Sa	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-
Xenografus	M	Pu, Th	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
III													
Aureolus	M	Zo, Al	++	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-

(Erstrahle silbern)	M	Zo, Al	+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
(Erstrahl kristallen)	M	Zo, Al	+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
(Erstrahl opalgleich)	M	Zo, Al	+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Auris Nasus	M	Zo, Gr, Kh, Pu, Me	++	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-
Blendwerk	S	-	+	-	-	-	-	++	-	-	-	-	-
Chamaelioni	W	Zo, Gr, Sa, Tu	+	+	+	-	-	-	+	++	+	+	+
Delicioso	M	Zo	+	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-
Duplicatus	M	+	++	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-
Harmlose Gestalt	H	Ys,FA,LM,Ne,Br,Mh,Ra,BI,Ge,Th,Gr, Zo,An,Sa,KM,LV,Fe,Pu,Ri,KI	++	++	+	-	-	+	+	+	+	-	-
Hexenknoten	H	-	-	++	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ignorantia unges.	M	Ro, Ga, Zo, FB, Gr	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Impostoris Imago.	M	Ri, FB, Zo, Pu, Mi, Al, Br	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Koboldgeschenk	S	-	-	-	-	-	-	++	-	-	-	-	-
Luciferi	M	Zo, Gr, Pu	++	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Menetekel	M	Zo, Gr, Pu	++	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Reflectimago	M	+ außer Bi	++	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Schelmenmaske	S	-	-	-	-	-	-	++	-	-	-	-	-
Seidenweich	S	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-
Vocolimbo	M	Gr, Zo	++	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Vogelzwitschern	M	Gr, Zo	++	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Weihrauch Rose	M	Zo, Ri, Gr	++	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Widerwille	M	FA,FB,Pu,Ro,Ga,Zo	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Kam													
Blitz dich find	W	+	+	+	+	+	+	+	+	++	+	+	+
Corpofrigo	M	Bt, KM, Bi, KI	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ecliptifactus	M	BvD,An,Mi,FA,FB,Bt, Tu	-	BvD	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Eisenrost	M	+ außer Bl, Ro	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Fulminictus	A	+ außer Ro	-	-	-	-	-	-	++	+	+	+	++
Gliederschmerzen	M	Bt,Do,Sa,LV,Nr,KA, KI	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Herzschlag ruhe	MB	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Höllennein	MB	An, LM	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ignifaxius	M	+ außer Bl	-	-	BvE	+	+	-	-	-	-	-	-
Ignisphaero	M	Bi, Bt, An, Al, Pu, Ri	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Kalt wie Stein	W	-	-	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-
Kulminatio	M	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Plumbumbarum	M	+ außer Bl, Ro	+	+	+	+	+	+	-	-	-	-	-
Radau	H	-	-	++	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Saft, Kraft	M	BvD, Kam, Beh außer Bi und El	-	BvD	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Scharfes Auge	W	An, Bi, Sa, Tu	-	+	+	-	-	-	+	++	+	+	+
Sensattacco	M	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Treue Klinge	F	-	-	-	-	-	-	-	-	-	+	-	-
Ver													
Cryptographo	M	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Sinnen fremder W.	W	Sa, Tu, Do	-	+	+	++	++	-	+	++	+	+	+
Elfen Freunde	F	Sa,Do,BI,Ne,OI,Pu	-	-	-	-	-	-	+	+	++	+	+
Elfenstimme	F	-	-	-	-	-	-	-	+	+	+	+	+
Hexenblick	H	-	-	++	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Immaterialis	M	Do, Sa, Gr	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Koboldovision	S	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-
Magischer Raub	D	FA, Br	-	Beh	++	-	+	-	-	-	-	-	-
Nekrophia	M	BvD, Pe, FA	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Objectum stumm	M	+	+	-	VvU	-	-	-	-	-	-	-	-
Reise zw. Sphären	D	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Seelenwanderung	D	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-	-
Traumgestalt	H	Pe, Sa	-	+	-	+	-	-	-	-	-	-	-
Unitatio	F	+	-	+	+	+	+	-	+	+	++	+	+
VvL													
Adler Wolf	W	LV, Tu, Sa, Pu, KM	-	-	-	-	-	-	+	++	+	+	+
Arcano psychostab.	M	+	+	+	+	+	+	+	-	-	-	-	-
Armatruz	A	+	+	+	-	-	-	-	++	+	+	++	++
Atemnot	D	-	-	-	+	-	-	-	-	-	-	-	-
Charisma	M	+	++	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Druidenrache	D	-	-	-	++	++	++	-	-	-	-	-	-
Eins m.d. Natur	D	-	-	+	+	+	+	-	-	+	-	-	-
Empathie	H	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Feuerbann	H	-	-	++	BvE	+	+	-	-	-	-	-	-
Fingerspiel	A	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Fluch der Pestilenz	D	-	-	-	++	-	-	-	-	-	-	-	-
Gewandtheit	M	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Granit und Marmor	M	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Haselbusch	W	Sa	-	VvL	BvE	+	+	-	+	++	-	-	-

Imago transmutab.	M	Vi, Mi, LV, Tu	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
In See und Fluß	A	LV, Ol	-	-	-	-	-	-	++	-	-	-	++
Klugheit	M	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Langer Lulatsch	S	-	-	-	-	-	-	++	-	-	-	-	-
Last des Alters	MB	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Muskelstärke	F	+	+	+	+	+	+	+	+	+	++	+	+
Nebelleib	D	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ohne Kamm	M	+	++	+	-	-	-	+	-	-	-	-	-
Paralü paralein	M	+	-	VvL	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Salander	M	+	-	VvL	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Schwarz und rot	M	LV, LM, FA, Tu	-	VvL	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Spinnenlauf	H	-	-	VvL	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Visibili vanitar	A	+	+	VvL	-	-	-	+	++	+	+	+	++
Wagemut	F	+	+	+	+	+	+	+	+	+	++	+	+
Weisheit d. Bäume	D	-	-	+	+	+	-	-	+	-	-	-	-
VvU													
Abvenenum	W	+ außer Ro	+	+	+	+	+	-	+	++	+	+	+
Aeolitus	F	+ außer Vi, Ro	+	+	+	+	+	-	+	+	++	+	+
Aerofugo	M	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Aerogelo	M	Kh	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Anvilarium	M	VvU, Kam, Pu, FB, KM, KI	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Applicatus	M	VvU, Zo, Pu, KI, Mh	++	-	VvU	-	-	-	-	-	-	-	-
Arcanovi	M	Kh, Ra, Mh, FA, FB, Mi, Pu, Zo, KI, Al	-	-	VvU	-	-	-	-	-	-	-	-
Brenne toter Stoff	MB	Mi, Al	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Caldofrigo	M	Zo, Ra, Kh, Mh, FB, Mi	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Claudibus	M	+	+	+	+	+	+	+	-	-	-	-	-
Desintegrat	M	FB, Kh, Mi	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Dunkelheit	D	+ außer Vi, Ro, Bi, Bt, Tu, Do, KA, El	+	+	++	+	+	+	+	+	+	+	+
Flim Flam	F	+	+	+	+	+	+	+	+	+	++	+	+
Fortifex	M	Al	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Hartes schmelze	MB	Mi, Kh, Pu, Al	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Kraft des Erzes	D	-	-	-	-	+	+	-	-	-	-	-	-
Mahlstrom	D	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Metamorpho	F	Fe, Ol, Bl, Ne	-	-	-	-	-	-	-	-	++	-	-
Objectum disparat.	M	VvU, VvL, Pu	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Objectum fix	M	VvU, Bew, Pu	-	-	VvU	-	-	-	-	-	-	-	-
Ohne Seife	M	+	+	VvL	VvU	-	-	+	+	+	+	+	+
Ohne Ahle	M	+	+	+	VvU	-	-	+	+	+	+	-	+
Reversalis	M	Pu, Pe, Br, Mi, KI	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Schelmenkleister	S	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-
Sigillus custodis	M	VvU, BvD, Pu, KA, KI, Mh, Bi, KM, Al, FB, Ri	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Silentium	A	+ außer Ro, Al	+	+	+	+	+	+	++	+	+	+	++
Sturmgebrüll	F	Ol, Ne	-	-	-	-	-	-	-	-	++	-	-
Unberührt vSatinav	M	FB, Kh, Vi	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Wehe walle	W	VvU (außer Mi), Sa	-	-	VvU	-	-	-	+	++	-	-	-
Weiches erstarre	MB	Mi, Al, Kh, Fe, Pu	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Wettermeistersch.	D	-	-	-	-	+	-	-	-	-	-	-	-
Windhose	D	-	-	-	+	+	-	-	-	-	-	-	-
Zagibu-Ubigaz	S	Mi, Ns	-	-	-	-	-	++	-	-	-	-	-

Und für die Gildenmagier auch umgekehrt: Die einzelnen Akademien lehren die jeweils folgenden Zaubersprüche.

(++) = Hauszauber

(-) = Der Zauber ist dort zwar bekannt, wird aber Schülern ungenügend und/oder nur schlecht vermittelt oder sogar verboten (man beachte genauere Angaben in MDSA). (Speziell zum Zauber Cryptographo: Dieser Zauber ist an allen Akademien bekannt, wird aber noch nicht den Schülern vermittelt.)

Akademie der magischen Rüstung zu Gareth (Antimagie, weiß)

Beherrschungen brechen, Bewegungen stören, Destructibo, Gardianum (++) , Hellsicht trüben, Illusionen zerstören (++) , Kampfzauber stören (++) , Verständigung stören, Verwandlungen beenden, Wider Hellsicht, Bannbaladin (-), Horriphobus (-), Imperavi a (-), Respondami, Geister austreiben, Foramen, Motoricus, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten, Odem arcanum, Penetrizel, Sensibar, Duplicatus, Harmlose Gestalt, Ignorantia (++) , Reflectimago, Widerwille, Blitz dich find (++) , Eisenrost, Fulminictus, Ignifaxius, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio, Arcano psychostabilis (++) , Armatrutz, Charisma, Empathie, Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum, Aeolitus, Claudibus, Dunkelheit, Flim Flam, Ohne Seife, Ohne Ahle, Silentium

Halle der Antimagie zu Kuslik (Antimagie, grau)

Beherrschungen brechen (++) , Bewegungen stören (++) , Destructibo (++) , Gardianum (++) , Hellsicht trüben, Illusionen zerstören (++) , Invercarno, Kampfzauber stören (++) , Verständigung stören, Verwandlungen beenden, Wider Hellsicht (++) , Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Somnigravis, Geister austreiben (-), Foramen, Motoricus, Ängste lindern (-), Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten, Odem arcanum, Penetrizel, Sensibar (++) , Duplicatus, Reflectimago, Blitz dich find, Eisenrost, Fulminictus, Gliederschmerzen, Ignifaxius, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio (-), Arcano psychostabilis,

Armatruz, Charisma, Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum (-), Aeolitus, Claudibus, Flim Flam, Ohne Seife (-), Ohne Ahle (-)

Schule der Austreibung zu Perricum (Antimagie, weiß)

Beherrschungen brechen (++) , Bewegungen stören, Destructibo (++) , Gardianum, Hellsicht trüben, Illusionen zerstören (++) , Kampfzauber stören, Pentagramma (++) , Verständigung stören, Verwandlungen beenden (++) , Bannbaladin, Erinnerung verlasse dich, Horriphobus, Imperavi a, Memorabia falsifir, Respondami, Somnigravis, Furor Blut (-), Geister austreiben (++) , Geister beschwören, Heptagon, Foramen, Motoricus, Ängste lindern, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten, Odem arcanum, Penetrizzel, Sensibar, Duplicatus, Reflectimago, Blitz dich find (-), Eisenrost (-), Fulminictus (-), Ignifaxius (-), Plumbumbarum (-), Cryptographo (-), Nekrophia, Objectum stumm, Traumgestalt, Unitatio, Arcano psychostabilis, Armatruz, Charisma, Empathie (-), Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum (-), Aeolitus (-), Claudibus (-), Dunkelheit (-), Flim Flam (-), Ohne Seife (-), Ohne Ahle (-), Reversalis (++) , Silentium (-)

Bannakademie zu Ysilia (Antimagie, grau; nur bis zu Borbarads Angriff auf Ysilia)

Beherrschungen brechen (++) , Bewegungen stören, Destructibo (++) , Gardianum (++) , Hellsicht trüben (++) , Illusionen zerstören (++) , Invercano, Kampfzauber stören (++) , Verständigung stören, Verwandlungen beenden (++) , Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Somnigravis, Furor Blut, Geister austreiben (++) , Geister beschwören, Foramen, Motoricus, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten, Odem arcanum, Penetrizzel, Sensibar, Duplicatus, Harmlose Gestalt, Reflectimago, Blitz dich find, Eisenrost, Fulminictus, Ignifaxius, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio, Arcano psychostabilis (++) , Armatruz, Charisma, Empathie, Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum, Aeolitus, Claudibus, Dunkelheit, Flim Flam, Ohne Seife, Ohne Ahle, Silentium

Akademie der Herrschaft zu Elenvina (Beherrschung, weiß)

Beherrschungen brechen, Gardianum, Hellsicht trüben, Kampfzauber stören, Band und Fessel (++) , Bannbaladin (++) , Böser Blick (-), Halluzination (-), Horriphobus (++) , Imperavi a, Respondami (++) , Somnigravis (++) , Geister austreiben (-), Foramen, Motoricus, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten (++) , Odem arcanum, Penetrizzel, Sensibar (++) , Duplicatus, Reflectimago, Blitz dich find, Eisenrost, Fulminictus, Ignifaxius, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio, Arcano psychostabilis, Armatruz, Charisma, Empathie (-), Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum, Aeolitus, Claudibus, Flim Flam, Ohne Seife, Ohne Ahle, Silentium

Al'Achami-Akademie (Akademie der geistigen Kraft) zu Fasar (Beherrschung, schwarz)

Beherrschungen brechen (++) , Gardianum, Hellsicht trüben, Kampfzauber stören, Schleier der Unwissenheit, Band und Fessel (++) , Bannbaladin (++) , Böser Blick, Erinnerung verlasse dich, Halluzination (++) , Horriphobus (++) , Imperavi a&b (++) , Memorabia falsifir (++) , Panik, Respondami (++) , Schwarzer Schrecken, Somnigravis (++) , Furor Blut, Geister austreiben, Geister beschwören, Heptagon, Skelettarius, Foramen, Motoricus, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten, Odem arcanum, Penetrizzel, Sensibar (++) , Duplicatus, Harmlose Gestalt, Reflectimago, Widerwille (++) , Blitz dich find, Ecliptifactus, Eisenrost, Fulminictus, Ignifaxius, Plumbumbarum, Saft Kraft, Cryptographo (-), Magischer Raub (++) , Nekrophia, Objectum stumm, Unitatio, Arcano psychostabilis, Armatruz, Charisma, Empathie, Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Schwarz und Rot, Visibili, Wagemut, Abvenenum, Aeolitus, Arcanovi, Claudibus, Dunkelheit, Flim Flam, Ohne Seife, Ohne Ahle, Silentium

Halle der Macht zu Lowangen (Beherrschung, schwarz)

Beherrschungen brechen, Gardianum, Hellsicht trüben, Kampfzauber stören, Schleier der Unwissenheit, Band und Fessel (++) , Bannbaladin (++) , Böser Blick, Erinnerung verlasse dich, Halluzination, Horriphobus (++) , Imperavi a&b, Karnifilo Raserei, Respondami (++) , Schwarzer Schrecken, Somnigravis (++) , Furor Blut, Geister austreiben, Geister beschwören, Skelettarius, Foramen, Motoricus, Transversalis, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten, Odem arcanum, Penetrizzel, Sensibar (++) , Duplicatus, Harmlose Gestalt, Reflectimago, Blitz dich find, Eisenrost, Fulminictus, Höllenpein, Ignifaxius, Plumbumbarum, Saft Kraft, Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio, Arcano psychostabilis, Armatruz, Charisma, Empathie, Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Schwarz und Rot, Visibili, Wagemut, Abvenenum, Aeolitus, Claudibus, Dunkelheit, Flim Flam, Ohne Seife, Ohne Ahle, Silentium

Schule der Beherrschung zu Neersand (Beherrschung, grau)

Beherrschungen brechen (++) , Gardianum, Hellsicht trüben, Kampfzauber stören, Verständigung stören, Band und Fessel, Bannbaladin (++) , Böser Blick, Halluzination (++) , Horriphobus (++) , Imperavi a, Respondami, Somnigravis (++) , Furor Blut, Geister austreiben, Geister beschwören, Solidirid, Foramen, Motoricus, Über Eis, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Von Frost und Hunger, Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten, Odem arcanum, Penetrizzel, Sensibar (++) , Duplicatus, Harmlose Gestalt, Reflectimago, Blitz dich find, Eisenrost (-), Fulminictus (-), Ignifaxius (-), Plumbumbarum (-), Saft Kraft (-), Cryptographo (-), Elfen Freunde, Objectum stumm, Unitatio, Arcano psychostabilis, Armatruz, Charisma, Empathie, Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum, Aeolitus, Claudibus, Dunkelheit, Flim Flam, Metamorpho, Ohne Seife, Ohne Ahle, Silentium, Sturmgebrüll

Dunkle Halle der Geister zu Brabak (Dämonenbeschwörung, schwarz)

Gardianum, Hellsicht trüben, Kampfzauber stören, Pentagramma, Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Somnigravis, Furor Blut (++) , Geister austreiben (++) , Geister beschwören (++) , Heptagon (++) , Mutabili, Pandaemonium, Skelettarius (++) , Stein wandle, Tlaluc Odem, Foramen, Motoricus, Transversalis, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten (-), Odem arcanum, Penetrizzel, Sensibar, Duplicatus (-), Harmlose Gestalt (-), Impostoris (-), Reflectimago (-), Blitz dich find, Ecliptifactus (++) , Eisenrost, Fulminictus, Ignifaxius, Plumbumbarum, Saft Kraft, Cryptographo (-), Magischer Raub, Nekrophia (++) , Objectum stumm, Unitatio (++) , Arcano psychostabilis, Armatruz, Charisma, Empathie, Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum, Aeolitus (-), Claudibus, Dunkelheit, Flim Flam, Ohne Seife, Ohne Ahle, Reversalis, Sigillus custodis, Silentium

Zauberschule des Kalifen zu Mherwed (Elementarbeschwörung, grau)

Gardianum, Hellsicht trüben, Herr über das Tierreich, Horriphobus, Imperavi a, Respondami (++) , Geister austreiben (++) , Geister beschwören, Dschinn des ... (++) , Manifesto (++) , Meister der Elemente, Wand aus..., Foramen, Materialia animat, Motoricus, Balsamsalabunde, Klarum Purum (++) , Analüs, Mishkharas Macht, Odem arcanum, Penetrizzel, Duplicatus, Reflectimago, Blitz dich find, Eisenrost, Fulminictus, Ignifaxius, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio (-), Arcano psychostabilis, Charisma, Empathie (-), Fingerspiel (-), Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke (-), Ohne Kamm, Paralü, Salander, Wagemut (-), Abvenenum, Aeolitus, Arcanovi (++) , Applicatus (++) , Caldofrigo (++) , Claudibus, Dunkelheit (-), Flim Flam, Ohne Seife, Ohne Ahle, Sigillus custodis

Pentagramm-Akademie zu Rashdul (BvE und BvD, grau; seit Borbarads Verschwinden nur noch BvE, dämonologische Sprüche weitgehend aus dem Lehrplan verbannt)

Gardianum, Hellsicht trüben, Kampfzauber stören, Pentagramma (++) , Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Somnigravis, Furor Blut (++) , Geister austreiben (++) , Geister beschwören (++) , Heptagon (++) , Pandaemonium, Skelettarius (++) , Stein wandle, Dschinn des... (++) , Manifesto (++) , Meister der Elemente, Meister minderer Geister, Verschwindibus, Wand aus... (++) , Foramen, Motoricus, Transversalis, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten, Odem arcanum, Penetrizzel, Sensibar, Duplicatus, Harmlose Gestalt, Reflectimago, Blitz dich find, Ecliptifactus, Eisenrost, Fulminictus, Ignifaxius, Plumbumbarum, Saft Kraft, Cryptographo (-), Nekropathia, Objectum stumm, Unitatio, Arcano psychostabilis, Armatrutz, Charisma, Empathie, Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum, Aeolitus, Arcanovi, Caldofrigo, Claudibus, Dunkelheit, Flim Flam, Ohne Seife, Ohne Ahle, Sigillus custodis, Silentium

Akademie der Geistreisen zu Belhanka (Bewegung, grau)

Bewegungen stören, Gardianum, Hellsicht trüben, Kampfzauber stören, Bannbaladin, Furor Blut (-), Geister austreiben, Geister beschwören (-), Solidirid, Axxeleratus (++) , Foramen (++) , Materialia animat, Mit dem Wind, Motoricus (++) , Movimento, Spurlos trittlos, Transversalis (++) , Über Eis (++) , Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten, Odem arcanum, Penetrizzel, Sensibar, Duplicatus, Harmlose Gestalt, Reflectimago, Blitz dich find, Fulminictus, Cryptographo (-), Elfen Freunde (++) , Objectum stumm, Unitatio, Arcano psychostabilis, Armatrutz, Charisma, Empathie, Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum, Aeolitus, Claudibus, Dunkelheit, Flim Flam, Metamorpho, Objectum fix, Ohne Seife, Ohne Ahle, Silentium

Schule des direkten Weges zu Gerasim (Bewegung, grau)

Bewegungen stören, Gardianum, Hellsicht trüben, Kampfzauber stören, Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Somnigravis, Geister austreiben, Geister beschwören, Solidirid (++) , Axxeleratus (++) , Foramen (++) , Motoricus (++) , Spurlos trittlos (++) , Transversalis (++) , Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten, Odem arcanum, Penetrizzel, Sensibar, Duplicatus, Harmlose Gestalt, Reflectimago, Blitz dich find, Eisenrost, Fulminictus, Ignifaxius, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio, Arcano psychostabilis, Armatrutz, Charisma, Empathie, Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum, Aeolitus, Claudibus (++) , Dunkelheit, Flim Flam, Objectum fix, Ohne Seife, Ohne Ahle, Silentium

Halle des Lebens zu Norburg (Heilung, weiß)

Gardianum, Hellsicht trüben, Kampfzauber stören, Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Somnigravis, Furor Blut (-), Geister austreiben (-), Geister beschwören (-), Foramen, Motoricus, Ängste lindern (++) , Balsamsalabunde (++) , Hexenspeichel (++) , Klarum Purum (++) , Ruhe Körper (++) , Tiere besprechen (++) , Von Frost und Hunger, Adleraug, Analüs, Eigenschaften seid (++) , In dein Trachten, Mishkharas Macht, Odem arcanum, Penetrizzel, Sensibar, Duplicatus, Reflectimago, Blitz dich find, Eisenrost (-), Fulminictus (-), Gliederschmerzen, Ignifaxius (-), Plumbumbarum (-), Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio, Arcano psychostabilis, Armatrutz, Charisma, Empathie, Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum (++) , Aeolitus, Claudibus, Dunkelheit, Flim Flam, Ohne Seife, Ohne Ahle, Silentium

Anatomische Akademie zu Vinsalt (Heilung, weiß)

Beherrschungen brechen, Gardianum, Hellsicht trüben, Kampfzauber stören, Verwandlungen beenden, Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Geister austreiben (++) , Foramen, Motoricus, Ängste lindern (++) , Balsamsalabunde (++) , Klarum Purum (++) , Ruhe Körper (++) , Analüs, Eigenschaften seid (++) , Odem arcanum (++) , Penetrizzel, Sensibar, Duplicatus, Reflectimago, Blitz dich find, Eisenrost, Fulminictus, Ignifaxius, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio, Arcano psychostabilis, Armatrutz, Charisma, Empathie (-), Fingerspiel, Gewandtheit (++) , Imago transmutabile, Klugheit, Muskelstärke (++) , Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut (-), Abvenenum, Claudibus, Flim Flam, Ohne Seife, Ohne Ahle, Silentium, Unberührt von Satinav

Akademie des magischen Wissens zu Methumis (Hellsicht, weiß)

Gardianum, Hellsicht trüben, Illusionen zerstören, Kampfzauber stören (-), Verständigung stören, Bannbaladin (-), Horriphobus (-), Imperavi a (-), Respondami (-), Somnigravis (-), Geister austreiben (-), Foramen, Motoricus, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Adleraug (++) , Analüs (++) , Eigenschaften seid (++) , Exposami, In dein Trachten, Oculus astralis, Odem arcanum (++) , Penetrizzel (++) , Sensibar (++) , Auris Nasus, Duplicatus, Reflectimago, Blitz dich find, Eisenrost, Fulminictus, Ignifaxius, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio, Arcano psychostabilis, Armatrutz, Charisma, Empathie, Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum, Aeolitus, Claudibus, Dunkelheit, Flim Flam, Ohne Seife, Ohne Ahle, Silentium

Informations-Institut zu Rommilys (Hellsicht, weiß)

Gardianum, Hellsicht trüben (-), Verständigung stören (-), Bannbaladin (++) , Horriphobus (-), Imperavi a (-), Respondami (++) , Foramen, Motoricus, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Adleraug (++) , Analüs (++) , Eigenschaften seid (++) , Exposami, In dein Trachten (++) , Odem arcanum (++) , Penetrizzel (++) , Sensibar (++) , Duplicatus, Ignorantia (-), Reflectimago, Widerwille Ungemach, Blitz dich find (-), Ignifaxius, Cryptographo (-), Objectum stumm (++) , Unitatio (-), Arcano psychostabilis, Armatrutz, Charisma, Empathie (-), Fingerspiel (-), Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke (-), Ohne Kamm, Paralü, Salander, Wagemut, Claudibus, Flim Flam, Ohne Seife, Ohne Ahle

Schule der Hellsicht zu Thorwal (Hellsicht, grau)

Gardianum, Hellsicht trüben, Kampfzauber stören, Verständigung stören, Verwandlungen beenden, Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Somnigravis, Furor Blut, Geister austreiben (-), Geister beschwören (-), Foramen, Motoricus, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Adleraug (++) , Analüs (++) , Blick durch fremde Augen, Eigenschaften seid (++) , Eterna memorabilis, Exposami (++) , In dein Trachten (++) , Oculus astralis, Odem arcanum (++) , Penetrizzel (++) , Sensibar (++) , Was verschwunden, Xenografus, Duplicatus, Harmlose Gestalt (-), Reflectimago, Blitz dich find, Eisenrost, Fulminictus, Ignifaxius, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio, Arcano psychostabilis, Armatrutz, Charisma, Empathie (-), Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum, Aeolitus, Claudibus, Dunkelheit (-), Flim Flam, Ohne Seife, Ohne Ahle, Silentium

Akademie der Erscheinungen zu Grangor (Illusion, grau)

Gardianum, Hellsicht trüben, Illusionen zerstören (++) , Kampfzauber stören (-), Bannbaladin (-), Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Somnigravis (-), Furor Blut, Geister austreiben, Geister beschwören (++) , Manifesto, Foramen, Motoricus, Balsamsalabunde (-), Klarum Purum, Analüs, Eigenschaften seid (-), In dein Trachten (-), Odem arcanum, Penetrizzel, Sensibar (-), Auris Nasus (++) , Chamaelioni, Duplicatus (++) , Harmlose Gestalt, Ignorantia (++) , Luciferi (++) , Menetekel, Reflectimago, Vocolimbo, Vogelzwitschern, Weihrauch Rose, Blitz dich find, Eisenrost, Fulminictus (-), Ignifaxius, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Immaterialis, Objectum stumm, Unitatio (-), Arcano psychostabilis, Armatrutz, Charisma, Empathie, Fingerspiel (-), Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili (-), Wagemut, Abvenenum (-), Aeolitus (-), Claudibus, Dunkelheit, Flim Flam, Ohne Seife, Ohne Ahle, Silentium (-)

Schule des seienden Scheins zu Zorgan (Illusion, grau)

Gardianum, Hellsicht trüben, Illusionen zerstören (++) ,Kampfszauber stören, Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Somnigravis, Furor Blut, Geister austreiben, Geister beschwören, Foramen, Motoricus, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten, Odem arcanum, Penetrizel, Sensibar, Aureolus und Varianten, Auris Nasus (++) ,Chamaelioni, Delicioso, Duplicatus (++) ,Harmlose Gestalt, Ignorantia, Impostoris (++) ,Menetikel, Reflectimago, Vocolimbo, Vogelzwitchern (++) ,Weihrauch Rose (++) ,Widerwille, Blitz dich find, Eisenrost, Fulminictus, Ignifaxius, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio, Arcano psychostabilis, Armatutz, Charisma, Empathie, Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili (++) ,Wagemut, Abvenenum, Aeolitus, Applicatus, Arcanovi, Caldofrigo, Claudibus, Dunkelheit (++) ,Flim Flam, Ohne Seife, Ohne Ahle, Silentium

Kampfseminar Adergast (Kampf, grau)

Gardianum, Hellsicht trüben, Kampfszauber stören (++) ,Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Somnigravis, Furor Blut, Geister austreiben, Geister beschwören, Foramen, Motoricus, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten, Odem arcanum, Penetrizel, Sensibar, Duplicatus, Harmlose Gestalt, Reflectimago, Blitz dich find (++) ,Ecliptifactus (++) ,Eisenrost (++) ,Fulminictus (++) ,Höllennein, Ignifaxius, Ignisphaero, Plumbumbarum (++) ,Scharfes Aug (++) ,Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio, Arcano psychostabilis, Armatutz, Charisma, Empathie, Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut (++) ,Abvenenum, Aeolitus, Anvilarium, Claudibus, Dunkelheit, Flim Flam (++) ,Ohne Seife, Ohne Ahle, Silentium (++)

Akademie Schwert und Stab zu Beilunk (seit Borbarad zu Gareth) (Kampf, weiß)

Beherrschungen brechen, Gardianum, Invercarno, Kampfszauber stören, Verwandlungen beenden, Respondami, Foramen (-), Motoricus, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs (-), Eigenschaften seid, In dein Trachten, Odem arcanum, Penetrizel (-), Sensibar (-), Duplicatus, Blitz dich find (++) ,Corpofrigo (++) ,Eisenrost, Fulminictus (++) ,Ignifaxius (++) ,Ignisphaero, Plumbumbarum, Scharfes Aug (++) ,Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio, Arcano psychostabilis, Armatutz (++) ,Charisma, Empathie (-), Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke (++) ,Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili (-), Wagemut, Anvilarium, Abvenenum, Aeolitus, Claudibus (-), Flim Flam (-), Ohne Seife, Ohne Ahle, Sigillus custodis, Silentium

Halle des vollendeten Kampfes zu Bethana (Kampf, weiß)

Gardianum, Kampfszauber stören, Horriphobus (-), Foramen, Motoricus, Balsamsalabunde (++) ,Klarum Purum, Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten, Odem arcanum, Penetrizel, Sensibar, Duplicatus, Reflectimago, Blitz dich find (++) ,Corpofrigo, Ecliptifactus (-), Eisenrost, Fulminictus (++) ,Gliederschmerzen, Ignifaxius (++) ,Ignisphaero, Plumbumbarum, Saft Kraft (++) ,Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio (++) ,Arcano psychostabilis, Armatutz (++) ,Charisma, Empathie (-), Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum, Aeolitus, Anvilarium, Claudibus, Flim Flam, Ohne Seife, Ohne Ahle, Silentium

Kreis der Einfühlung in den nördlichen Salamandersteinen (Verständigung, grau)

Gardianum, Hellsicht trüben, Kampfszauber stören, Verständigung stören, Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Seidenzunge, Somnigravis, Axxeleratus, Foramen, Motoricus, Spurlos trittlos, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Adleraug, Analüs, Eigenschaften seid, Eternia memorabilis, Exosami (++) ,In dein Trachten (++) ,Odem arcanum, Penetrizel, Sensibar (++) ,Was verschwunden, Chamaelioni, Duplicatus, Harmlose Gestalt, Reflectimago, Blitz dich find, Eisenrost, Fulminictus, Gliederschmerzen, Ignifaxius, Plumbumbarum, Scharfes Auge, Cryptographo (-), Elfen Freunde (++) ,Immaterialis, Objectum stumm, Sinnen fremder Wesen (++) ,Traumgestalt, Unitatio (++) ,Adler Wolf, Arcano psychostabilis, Armatutz, Charisma, Empathie, Fingerspiel, Gewandtheit, Haselbusch, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum, Aeolitus, Claudibus, Dunkelheit, Flim Flam, Ohne Seife, Ohne Ahle, Silentium, Wehe walle

Halle der Metamorphosen zu Kuslik (VvL, weiß)

Gardianum, Hellsicht trüben, Kampfszauber stören, Verwandlungen beenden, Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Somnigravis, Foramen, Motoricus, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten, Odem arcanum, Penetrizel, Sensibar, Duplicatus, Reflectimago, Blitz dich find, Corpofrigo, Eisenrost, Fulminictus, Ignifaxius, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio, Adler Wolf (++) ,Arcano psychostabilis (++) ,Armatutz, Charisma (++) ,Empathie, Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit (++) ,Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü (++) ,Salander (++) ,Visibili (++) ,Wagemut, Abvenenum, Aeolitus, Anvilarium, Claudibus, Dunkelheit, Flim Flam, Objectum dispartec, Ohne Seife, Ohne Ahle, Sigillus custodis, Silentium

Akademie der Verformungen zu Lowangen (VvL, grau)

Gardianum, Hellsicht trüben, Kampfszauber stören, Verwandlungen beenden, Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Somnigravis, Furor Blut (-), Geister austreiben (-), Geister beschwören (-), Axxeleratus, Foramen, Motoricus, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten, Odem arcanum, Penetrizel, Sensibar, Duplicatus, Harmlose Gestalt, Reflectimago, Blitz dich find, Eisenrost, Fulminictus, Gliederschmerzen, Ignifaxius, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio, Adler Wolf (++) ,Arcano psychostabilis, Armatutz (++) ,Charisma, Empathie, Fingerspiel, Gewandtheit (++) ,Imago transmutabile (-), In See und Fluß (++) ,Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü (++) ,Salander (++) ,Schwarz und Rot (-),Visibili (++) ,Wagemut, Abvenenum, Aeolitus, Claudibus, Dunkelheit, Flim Flam, Objectum dispartec, Ohne Seife, Ohne Ahle, Silentium

Schule des Wandelbaren zu Tuzak (nur bis zu Borbarads Annexion) (VvL, grau)

Beherrschungen brechen, Gardianum, Kampfszauber stören, Verwandlungen beenden (++) ,Band und Fessel, Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Somnigravis, Axxeleratus, Foramen, Motoricus, Spurlos trittlos, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs, Eigenschaften seid, Exosami, In dein Trachten, Odem arcanum, Penetrizel, Sensibar, Chamaelioni, Duplicatus, Reflectimago, Blitz dich find, Ecliptifactus (-), Eisenrost, Fulminictus, Ignifaxius, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Objectum stumm, Sinnen fremder Wesen, Unitatio, Adler Wolf (++) ,Arcano psychostabilis (++) ,Armatutz, Charisma, Empathie (-), Fingerspiel (++) ,Gewandtheit, Imago transmutabile (-), Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü (++) ,Salander (++) ,Schwarz und rot (-), Visibili, Wagemut (++) ,Abvenenum, Aeolitus, Claudibus, Flim Flam, Objectum dispartec, Ohne Seife, Ohne Ahle, Silentium

(Seit Rückeroberung Sinodas von den Borbaradianern: **Schule der vierfachen Verwandlung zu Sinoda**; Antimagie & Verwandlung von Lebewesen, grau:

Beherrschungen brechen (++) ,Gardianum, Kampfszauber stören, Pentagramma (++) ,Verwandlungen beenden (++) ,Wider Hellsicht (++) ,Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Somnigravis, Foramen, Motoricus, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten, Odem arcanum, Penetrizel, Sensibar, Duplicatus, Reflectimago, Blitz dich find, Eisenrost, Fulminictus, Ignifaxius, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio, Adler Wolf (++) ,Arcano psychostabilis, Armatutz, Charisma (++) ,Empathie (++) ,Fingerspiel (++) ,Gewandtheit (++) ,Imago transmutabile (++) ,Klugheit (++) ,Muskelstärke (++) ,Ohne Kamm, Paralü (++) ,Salander, Visibili, Wagemut (++) ,Abvenenum, Aeolitus, Anvilarium, Applicatus, Claudibus, Dunkelheit, Flim Flam, Objectum dispartec, Ohne Seife, Ohne Ahle, Silentium)

Halle des Quecksilbers zu Festum (VvU, grau)

Gardianum, Hellsicht trüben, Kampfzauber stören, Verwandlungen beenden, Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Somnigravis, Furor Blut, Geister austreiben, Geister beschwören, Manifesto, Nihilatio (++) , Foramen, Motoricus, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten, Odem arcanum, Penetrizel, Sensibar, Duplicatus, Harmlose Gestalt, Reflectimago, Blitz dich find, Eisenrost, Fulminictus, Ignifaxius, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio, Arcano psychostabilis, Armatruz, Charisma, Empathie, Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum (++) , Aeolitus (++) , Anvilarium, Applicatus, Claudibus (++) , Dunkelheit (++) , Flim Flam (++) , Metamorpho (++) , Objectum disparatec, Objectum fix (++) , Ohne Seife, Ohne Ahle, Sigillus custodis, Silentium (++) , Wehe walle, Weiches erstarre

Drachenei-Akademie zu Khunchom (VvU, grau)

Destructibo (++) , Gardianum, Kampfzauber stören, Verwandlungen beenden, Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Somnigravis, Furor Blut (-), Dschinn des..., Manifesto, Nihilatio, Foramen (++) , Materialia animat, Motoricus (++) , Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten, Odem arcanum, Penetrizel, Sensibar, Duplicatus, Impostoris, Reflectimago, Blitz dich find (-), Eisenrost (-), Fulminictus (-), Ignifaxius (-), Plumbumbarum (-), Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio, Arcano psychostabilis, Armatruz, Charisma, Empathie (-), Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum (++) , Aeolitus, Aerogelo, Anvilarium, Applicatus, Arcanovi (++) , Caldofrigo, Claudibus (++) , Desintegratus, Dunkelheit, Flim Flam, Hartes schmelze, Objectum disparatec, Objectum fix (++) , Ohne Seife, Ohne Ahle, Sigillus custodis (++) , Silentium, Unberührt von Satinav, Wehe walle, Weiches erstarre

Schule der variablen Form zu Mirham (VvU, schwarz)

Gardianum, Kampfzauber stören, Schleier der Unwissenheit, Verwandlungen beenden (-), Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Somnigravis (-), Furor Blut, Stein wandle, Nihilatio, Foramen, Motoricus, Balsamsalabunde (-), Klarum Purum (-), Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten (-), Odem arcanum, Penetrizel, Sensibar, Duplicatus, Impostoris, Reflectimago, Blitz dich find, Ecliptifactus, Eisenrost, Fulminictus, Ignifaxius, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio, Arcano psychostabilis, Armatruz, Charisma, Empathie (-), Fingerspiel, Gewandtheit, Imago transmutable, Klugheit, Muskelstärke (-), Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut (-), Abvenenum (++) , Aeolitus (-), Anvilarium, Applicatus, Arcanovi (++) , Brenne toter Stoff (++) , Caldofrigo, Claudibus, Desintegratus (++) , Dunkelheit (++) , Flim Flam (-), Hartes schmelze (++) , Objectum disparatec, Objectum fix (++) , Ohne Seife, Ohne Ahle, Reversalis, Sigillus custodis, Silentium, Weiches erstarre (++) , Zagibu-Ubigaz

Akademie von Licht und Dunkelheit zu Nostris (VvU, weiß)

Gardianum, Hellsicht trüben, Kampfzauber stören, Verwandlungen beenden (-), Bannbaladin, Horriphobus (-), Imperavi a, Respondami, Somnigravis, Geister austreiben (-), Nihilatio, Foramen, Motoricus, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs (-), Eigenschaften seid, In dein Trachten, Odem arcanum, Penetrizel, Sensibar, Duplicatus, Reflectimago, Blitz dich find, Eisenrost, Fulminictus, Ignifaxius, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Objectum stumm, Arcano psychostabilis, Armatruz, Charisma, Empathie (-), Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum, Aeolitus, Anvilarium, Applicatus, Claudibus (++) , Dunkelheit (++) , Flim Flam (++) , Objectum disparatec, Objectum fix, Ohne Seife, Ohne Ahle, Sigillus custodis, Silentium (++) , Wehe Walle (++) , Zagibu-Ubigaz (++)

Halle des Windes zu Olport (VvU, grau)

Gardianum, Kampfzauber stören, Verwandlungen beenden (-), Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Somnigravis, Dschinn des... (++) , Manifesto (++) , Meister der Elemente, Solidirid (++) , Axxeleratus, Foramen, Mit dem Wind, Motoricus, Über Eis (++) , Über Strom, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs (-), Eigenschaften seid, In dein Trachten, Odem arcanum, Penetrizel, Sensibar, Duplicatus, Reflectimago, Blitz dich find, Eisenrost, Fulminictus, Ignifaxius, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Elfen Freunde, Objectum stumm, Unitatio, Arcano psychostabilis, Armatruz, Charisma, Empathie (-), Fingerspiel, Gewandtheit, In See und Fluß, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum, Aeolitus (++) , Anvilarium, Applicatus, Claudibus, Dunkelheit (++) , Flim Flam, Metamorpho, Objectum disparatec, Objectum fix, Ohne Seife, Ohne Ahle, Silentium, Sturmgebrüll (++) , Wehe Walle (++)

Universität von Al'Anfa (Hellsicht und Kampf, schwarz)

Gardianum, Hellsicht trüben (-), Kampfzauber stören (-), Bannbaladin (-), Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Schwarzer Schrecken (++) , Somnigravis (-), Furor Blut, Motoricus, Balsamsalabunde (-), Klarum Purum (++) , Adleraug, Analüs, Eigenschaften seid (++) , Exposami, In dein Trachten (++) , Odem arcanum, Penetrizel, Sensibar, Aureolus (++) , Aureolus-Varianten, Duplicatus, Impostoris, Reflectimago, Blitz dich find, Eisenrost, Fulminictus, Ignifaxius, Ignisphaero (++) , Plumbumbarum, Saft Kraft, Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio (-), Arcano psychostabilis, Armatruz (-), Charisma, Empathie (-), Fingerspiel (-), Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke (-), Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili (-), Wagemut (-), Abvenenum (-), Aeolitus (-), Anvilarium, Arcanovi, Brenne toter Stoff, Claudibus (++) , Dunkelheit (-), Flim Flam (-), Fortifex (++) , Hartes schmelze, Ohne Seife, Ohne Ahle, Sigillus custodis, Weiches erstarre

Seminar der elfischen Verständigung & natürlichen Heilung zu Donnerbach (Heilung und Verständigung, grau)

Beherrschungen brechen, Gardianum, Kampfzauber stören, Verständigung stören, Verwandlungen beenden, Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Somnigravis, Furor Blut (-), Foramen, Motoricus, Ängste lindern, Balsamsalabunde (++) , Klarum Purum, Ruhe Körper (++) , Tiere besprechen, Von Frost und Hunger, Adleraug, Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten (++) , Odem arcanum, Penetrizel, Sensibar (++) , Duplicatus, Reflectimago, Blitz dich find, Eisenrost, Fulminictus, Gliederschmerzen, Ignifaxius, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Elfen Freunde (++) , Immaterialis, Objectum stumm, Sinnen fremder Wesen (++) , Unitatio (++) , Arcano psychostabilis, Armatruz, Charisma, Empathie (-), Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum (++) , Aeolitus, Claudibus, Flim Flam, Ohne Seife, Ohne Ahle, Silentium

Bannakademie Fasar (alle Spezialgebiete, keine Gildenzugehörigkeit (geheim=illegal))

Beherrschungen brechen (++) , Bewegungen stören (++) , Gardianum (++) , Hellsicht trüben (++) , Illusionen zerstören (++) , Kampfzauber stören (++) , Pentagramma (++) , Schleier der Unwissenheit, Verwandlungen beenden (++) , Wider Hellsicht, Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Somnigravis, Furor Blut (-), Geister austreiben (-), Geister beschwören (-), Foramen, Motoricus, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs, Eigenschaften seid, In dein Trachten (-), Odem arcanum, Penetrizel, Sensibar, Duplicatus, Ignorantia, Impostoris, Reflectimago, Widerwille, Blitz dich find, Ecliptifactus, Eisenrost, Fulminictus, Ignifaxius, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio (-), Arcano psychostabilis, Armatruz, Charisma, Empathie (-), Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke (-), Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut (-), Abvenenum, Aeolitus (-), Anvilarium, Arcanovi, Caldofrigo, Claudibus, Desintegratus, Dunkelheit, Flim Flam (-), Ohne Seife, Ohne Ahle, Sigillus custodis, Silentium, Unberührt von Satinav

Academia der hohen Magie und arcane Institut zu Punin (kein Spezialgebiet, grau)

Destructibo (++) , Gardianum (++) , Hellsicht trüben, Kampfzauber stören, Pentagramma (++) , Wider Hellsicht (++) , Band und Fessel (++) , Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Schwarzer Schrecken, Somnigravis, Furor Blut, Geister austreiben (++) , Geister

beschwören, Heptagon (++) , Skelettarius, Dschinn des... (++) , Manifesto, Meister der Elemente, Nihilatio, Planastrale (++) , Verschwindibus, Wand aus..., Foramen, Materialia animat, Motoricus, Transversalis, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs (++) , Eigenschaften seid, Eternia memorabilis, Exposami, In dein Trachten, Oculus astralis (++) , Odem arcanum (++) , Penetrizzel (++) , Sensibar, Xenografus, Auris Nasus, Duplicatus, Harmlose Gestalt, Impostoris, Luciferi, Menetekel, Reflectimago, Widerville, Blitz dich find, Eisenrost, Fulminictus, Ignifaxius, Ignisphaero, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Elfen Freunde, Objectum stumm (++) , Unitatio (++) , Adler Wolf, Arcano psychostabilis, Armatruz, Charisma, Empathie, Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum, Aeolitus, Anvilarium, Applicatus, Arcanovi (++) , Claudibus, Dunkelheit, Flim Flam, Hartes schmelze, Objectum disparetec, Objectum fix (++) , Ohne Seife, Ohne Ahle, Reversalis (++) , Sigillus custodis, Silentium, Weiches erstarre

Stoerrebrandt-Kolleg zu Riva (Hellsicht und Kampf, grau)

Gardianum (++) , Hellsicht trüben, Kampfzauber stören (++) , Verständigung stören, Bannbaladin, Horriphobus (++) , Imperavi a, Respondami, Somnigravis, Foramen, Motoricus, Balsamsalabunde (++) , Klarum Purum, Analüs (++) , Eigenschaften seid (++) , Eternia memorabilis (++) , In dein Trachten, Odem arcanum (++) , Penetrizzel, Sensibar (++) , Was verschwunden, Duplicatus, Harmlose Gestalt, Impostoris, Reflectimago, Weihrauch Rose, Blitz dich find (++) , Eisenrost, Fulminictus (++) , Ignifaxius (++) , Ignisphaero, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio, Arcano psychostabilis, Armatruz, Charisma (++) , Empathie, Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum, Aeolitus, Anvilarium, Claudibus, Dunkelheit, Flim Flam, Ohne Seife, Ohne Ahle, Sigillus custodis (++) , Silentium

Institut der arkanen Analysen zu Kuslik (kein Spezialgebiet, alle drei Gilden, kein Erststudium)

Destructibo (++) , Gardianum, Hellsicht trüben, Invercarno, Kampfzauber stören, Pentagramma, Wider Hellsicht, Bannbaladin, Horriphobus, Imperavi a, Respondami, Somnigravis, Furor Blut, Geister austreiben, Geister beschwören, Planastrale, Foramen, Motoricus, Balsamsalabunde, Klarum Purum, Analüs (++) , Eigenschaften seid, Eternia memorabilis, In dein Trachten, Oculus astralis, Odem arcanum (++) , Penetrizzel, Sensibar, Duplicatus, Harmlose Gestalt, Reflectimago, Blitz dich find, Corpofrigo, Eisenrost, Fulminictus, Gliederschmerzen, Ignifaxius, Plumbumbarum, Cryptographo (-), Objectum stumm, Unitatio (++) , Arcano psychostabilis, Armatruz, Charisma, Empathie, Fingerspiel, Gewandtheit, Klugheit, Muskelstärke, Ohne Kamm, Paralü, Salander, Visibili, Wagemut, Abvenenum, Aeolitus, Anvilarium, Applicatus, Arcanovi (++) , Claudibus, Dunkelheit, Flim Flam, Ohne Seife, Ohne Ahle, Reversalis (++) , Sigillus custodis, Silentium

Das Konzil der elementaren Gewalten im Rashtulswall (BvE, grau)

Das Konzil bildet Magier und auch Druiden aus.

Hausprüche für alle Konzilsmagier: Dschinn des..., Manifesto, Meister der Elemente, Wand aus..., Zorn der Elemente, Wettermeisterschaft
Weitere verfügbare Sprüche: Gardianum (-), Hellsicht trüben (-), Blick in die Vergangenheit, Flammenring, Meister minderer Geister, Durch Fels und Erz (Erz), In Glut und Lohe (Feuer), Mit dem Wind (Luft), Über Eis (Eis), Über Strom (Wasser), Über Wipfel (Humus), Balsamsalabunde, Klarum Purum, Sumus Elixiere, Corpofrigo (Eis), Eisenrost, Ignifaxius (Feuer), Ignisphaero (Feuer), Kulminatio (Feuer), Magischer Raub, Objectum stumm, Unitatio, Charisma, Druidenrache, Eins mit der Natur (Humus), Empathie, Feuerbann, Fingerspiel, Fluch der Pestilenz, Gewandtheit, Granit und Marmor (Erz), Haselbusch (Humus), In See und Fluß (Wasser), Klugheit, Muskelstärke, Nebelleib, Wagemut, Weisheit der Bäume (Humus), Aeolitus (Luft), Aerofugo (Luft), Aerogeleo, Anvilarium (Erz), Arcanovi, Caldofrigo (Feuer, Eis), Desintegratus, Dunkelheit, Flim Flam, Kraft des Erzes (Erz), Mahlstrom (Wasser), Metamorpho (Eis), Reversalis, Sturmgebrüll (Luft), Wehe Walle, Windhose (Luft)

Stephanie von Ribbeck
ichselbsz@chizuranjida.de
<http://www.chizuranjida.de/>